

스타크래프트 ‘스쿨챔피언십’ 대회 규정

1) 대회 개요 및 주최측의 정의

1. 스타크래프트 스쿨챔피언십은 본 규정에 따라 진행된다.
2. 하기의 규정에 포함되지 않은 사항에 대해서는 **BLIZZARD ENTERTAINMENT™** (게임사), 이하 주최측으로 이루어진 단체의 결정에 따른다.
3. 본 대회의 심판은 주최측에 포함된 인원으로 선수의 경기를 직접적으로 모니터링하고 규정에 의거하여 1차적으로 위반 사항에 대해서 체크하는 인원을 뜻한다.
4. 주최측은 현 규정에서 언급되지 않은 상황에 대한 규정을 추가하고 적용할 수 있다.
5. 대회와 관련된 모든 사항은 scschoolchamp@naver.com으로 문의할 수 있다.

2) 게임 종목 및 버전

1. BLIZZARD ENTERTAINMENT™에서 서비스하는 ‘스타크래프트 : 리마스터’의 가장 최신 버전으로 대회를 진행한다.
2. 주최측의 필요에 의해 별도로 제공된 툴을 이용해서 대회를 진행해야 할 경우 참가선수들은 이에 따라야 한다.

3) 참가 선수의 자격

1. 대회는 선수 1인 개인전으로 참가 신청가능 하다.
2. 참가 선수의 나이 제한은 **만 12세 이상부터 만 18세 이하**까지 참가신청 일 기준으로 **전국 중, 고등학교 재학중인 학생**으로 규정한다.
3. 참가 선수는 예선 당일 유효한 본인 명의의 아시아 서버 대한민국 계정을 보유해야 한다. (사용 정지 당한 계정을 가진 선수는 참가 불가능)
4. 참가 선수는 국내 방송 출연에 대하여 결격 사유가 없어야 한다.
5. 비속어, 욕설, 미풍양속을 해치거나 지역감정을 조장하는 방송 부적합 배

틀태그나 팀명을 사용하지 않는다.

6. 오토 프로그램 사용, 승부 조작, 타인의 계정을 가지고 등급 작업을 해주는 행위 등 BATTLE.NET 계정 제재 사유에 해당하는 자는 참가할 수 없다.

7. 기타 대회의 권위를 훼손할 수 있는 문제를 야기한 자는 주최측의 판단에 따라 실격될 수 있다.

4) 대회 일정

1. 대회 일정

- 온라인 학교 대표 선발전 : 2018/1/15
- 온라인 지역 예선 : 2018/1/17~18
- 오프라인 지역 예선 : 2018/1/21~28
 - 2018/1/21 충청 지역 BOB PC(대전)
 - 2018/1/22 전라/제주 지역 Blanc PC(광주)
 - 2018/1/23 경남 지역 제이팩토리 PC카페(부산)
 - 2018/1/24 경북 지역 메가PC방(대구)
 - 2018/1/25 강원 지역 착한PC방 블루(원주)
 - 2018/1/26 경기 북부 지역 포시즌 PC방(부천)
 - 2018/1/27 경기 남부 지역 게임이너스 범계점(안양)
 - 2018/1/28 서울 지역 게임이너스 신논현점(강남)
- 본선 : 2018/2/10~11 중앙대학교 체육관(서울캠퍼스)
(진행 날짜는 주최측의 사정에 의해 변경될 수 있다.)

2. 오프라인

- 정해진 시간내에 도착하지 않는 경우, 참가 의사가 없는 것으로 간주하여, 실격 처리한다
- 준비물: 본인임을 확인할 수 있는 신분증 및 해당 학교의 학생임을 증명할 수 있는 서류를 지참해야 한다.
(학생증, 재학증명서등)
※ 신분증 미지참 시 실격

5) 대회 구조

1. 대회 구조는 다음과 같다

- 학교 대표 선발전 : 참가자들 중 동일한 학교의 소속 인원들 중, 온라인을 통해 1인을 선발하여, 예선 참가자격 부여
- 온라인 예선 : 서울/인천, 경기북부/경기남부/충청/강원/경상북도/경상남도/전라,제주 총 8개 지역을 대상으로 각 지역별로 온라인 예선이 진행된다. 지역별 참가 인원에 따라 진행되지 않을 수도 있다.

- 오프라인 예선 : 상기 8개 지역의 온라인 예선에 진출한 인원은 각 지역별 거점 PC방에서 오프라인 예선을 진행한다. 싱글 엘리미네이션 3전 2선승제로 진행되며, 각 지역 우승자 8명이 지역대표로 본선에 진출한다.
- 본선 : 오프라인 특설 무대에서, 8강 및 4강 싱글 엘리미네이션으로 3전 2선승제로 진행되고, 결승은 싱글 엘리미네이션 5전 3선승제로 진행된다.

6) 참가자 유의사항

1. 예선에 임하는 선수들은 사전에 고지된 시간까지 대회장에 도착해야 하며 정해진 시각에 도착하지 않은 경우 경고 1회가 주어진다. 그로부터 10분 후까지 도착하지 않은 경우 실격 처리된다.
2. 본선 8강부터 당일 경기 시작 시간 60분 전까지 도착하지 않은 경우 경고 1회가 주어진다. 그 이후 경기 시작 시간까지 도착하지 않은 경우 해당 선수의 세트 1회를 몰수한다. 경기 시작 시간 15분 후까지 도착하지 않은 경우 해당 선수의 경기를 몰수패 처리한다.
3. 선수의 세팅 시간은 심판의 세팅 지시 이후 10분으로 규정한다. 규정된 시간에서 5분 지체할 때마다 경고 1회를 부여한다.
4. 모니터, 본체를 제외하고 마우스, 키보드, 마우스패드, 마우스번지, 헤드셋 등은 개인장비를 허용한다. 단, 미지참시주최측에서 제공한 장비를 사용할 수 있다.
5. 알려진 버그를 악용할 시 몰수패를 선언한다.
6. 채팅은 금지한다. 채팅창을 실수로 열었을 경우에도 주의 1회를 부여한다.
7. 대회 도중 노출된 정보를 종이나 기타 물품에 기록할 수 없다. 적발 시 경고 1회를 부여한다.
8. 경기장은 대회에 출전하는 선수만 입장 가능하다.
9. 이의제기는 경기 종료 후 5분 내까지만 가능하며, 이를 입증하기 위해 명확한 증거를 제출할 수 있어야 한다.
10. 대회 기간 중 본인 계정이 정지당하는 경우 선수 자격을 박탈당하며 블리자드에서 주최하는 리그에 영구히 참가할 수 없다.
11. 주최측이 요청하는 프로필 촬영 및 인터뷰는 반드시 참석해야 하며, 명확한 이유 없이 거부해서는 안된다.

12. 선수들은 주최측의 지시에 따라야 하며, 명확하고 객관적인 이유 없이 지시에 따르지 않을 경우 주최측에 의해 실격처리 될 수 있다.

13. 본 대회를 주최측의 허가 없이 온라인상의 스트리밍 사이트(아프리카 tv, 트위치 등)를 통해 방송을 진행하다 적발될 경우 연관된 선수는 징계를 받을 수 있으며, 이때 받게 되는 징계의 수위는 주최측이 결정한다. (최대 실격까지 가능)

14. 선수들은 기본적으로 본 대회와 관련되어 주최측이 선수들에게 알려준 사항을 외부에 이야기해서는 안되며, 외부에 유출 후 적발 시 주최측에 의해서 실격처리 될 수 있다.

15. 대회 기간 도중 범법행위 혹은 리그의 명예를 실추시키는 등의 행위(승부 조작 등)를 할 경우 대회에서 퇴출당하며, 향후 블리자드에서 진행하는 모든 대회에 참가 불가능하다.

7) 경기 중단

1. 디스커넥션 등 문제가 발생한 경우 선수는 손을 들어 심판에게 상황을 반드시 전달, 심판이 확인 받는다
(디스커넥션은 시스템(System), 네트워크(Network), 전원 등의 문제로 상대방과 온라인 연결이 해제된 상태이거나 게임에서 나가게 된 경우이다.)

2. 단, 고의적인 디스커넥션 및 일시정지가 계속해서 이어질 경우 심판의 판단 하에 주의 혹은 경고, 최대 실격 처리할 수 있다.

3. 하기 내용에 따라 주최측의 판단 하에 재경기를 진행한다.

- 게임 서버 문제 및 대회장 내부 네트워크 문제로 인해 접속이 불가능한 경우

- 화재 및 사고 등의 천재지변이 발생했을 경우

- 화면이 멈추는 등 게임 자체의 버그가 발생했을 경우

4. 모든 경기는 문제가 발생한 마지막 시점에서 확정 승리/패배가 확인되지 않는 이상 재경기를 진행한다. 단, 경기 내용에 따라 심판의 재량에 의거 경기 내용에 대한 우세승을 선언할 수 있다.

5. 더 이상 경기가 진행될 수 없는 상황(병력 대치, 자원 소모등)에선 주최측 판단에 의거 재경기를 선언할 수 있다.

8) 외부 프로그램 사용 및 클라이언트 조작 관련

1. 운영진의 허가를 받지 않은 게임과 관련된 외부 프로그램 혹은 불법 프로그램 사용 및 설치 후 적발 시 해당 선수는 실격된다.

2. 선수 임의로 클라이언트를 조작하는 등의 행위 적발 시 해당 선수는 실격이다.

9) 참가 선수의 언행 및 행동

1. 선수는 경기 도중 대회장을 이탈할 수 없으며, 그로 인해 발생하는 모든 불이익은 선수 본인의 책임으로 간주하며 대회 진행에 차질이 생기게 되는 경우 실격 처리된다. 부득이한 경우 반드시 주최측의 사전 허가를 받은 후 대회장 밖으로 이동할 수 있다.

2. 상대방에게 욕설 및 그에 준하는 행동을 하거나 혹은 악의적인 목적으로 세레머니 등을 하는 경우 주최측의 판단 하에 해당 선수가 소속한 팀은 경고 1회를 받게 된다.

10) 기타 규정

1. 모든 참가 선수는 대회 규정을 준수하고 주최측의 판정에 필히 승복한다.

2. 심판의 판정이 잘못되었다고 판단될 경우 주최측은 논의를 거쳐 판정을 정정할 수 있다.

3. 본 규정에 규정되지 않은 상황 발생 시 주최측의 판단에 따라 처리된다.

11) 징계

1. 본 대회에서 받게 되는 징계는 다음과 같다.

- 주의: 경미한 잘못에 대해서 받게 되는 징계로 주의가 3회 누적될 경우 경고 1회로 계산된다.

- 경고: '주의'의 상위 징계로 대회 규정을 위반하거나 주최측이 판단하기에 문제가 될 만한 소지의 행위를 했을 경우 받게 되는 징계로 한 경기에 2번의 경고를 받으면 실격 처리된다.

- 몰수패: 규정에 의거하여 세트 혹은 경기에 내려지는 징계로 해당 징계를 받을 경우 경기의 우세판단과 상관없이 무조건 패배 처리된다.

- 실격: 경고 2회를 받게 될 경우 내려지는 최상위 징계로 실격 당하면 해당 팀은 대회 참가자격을 잃게 된다.

2. 본 대회의 징계는 일(day) 단위로 초기화된다.

3. 만일 해당 선수가 받게 되는 경고의 행위가 아주 심각한 위반행위에 대한 것일 경우 주최측의 판단에 따라 해당 팀은 본 대회에서 실격 처리된다.

12) 저작권 규정

1. 본 대회의 모든 저작권은 블리자드에 귀속되며, 해당 저작권은 하기의 부속권리를 포함한다.

- 스타크래프트 오프라인 예선 및 본선과 관련된 사진 및 이미지 사용에 대한 권리
- 대회 기간 동안의 선수들의 초상권
- 선수 경기 화면 기록 및 리플레이

2. 선수들은 자신의 경기라 하더라도 주최측의 동의 없이 인터넷 등의 미디어를 통한 송출 혹은 재가공을 해서는 안되며, 이를 어길 경우 주최측은 선수에게 법적인 권리 주장을 할 수 있다.

3. 주최측은 “스타크래프트”와 관련된 운영, 홍보, 방송, 또는 정보 공개를 목적으로 선수의 이름, 가명, 별명, 약자, 묘사, 이미지, 사진, 애니메이션, 모습, 사인, 음성, 기록, 신상정보 등 모든 개인 특징 또는 정보를 관련 법규가 허용하는 범위 내에서 활용할 수 있다.

13) 기타 규정

1. 주최측은 선수에게 “스타크래프트”와 관련된 마케팅, 광고 등의 홍보 활동에 대한 참여를 요구할 수 있으며, 선수는 합리적인 수준에서 적극적으로 참여할 의무가 있다. 홍보 활동은 매체 인터뷰, 오프닝 영상 또는 광고 영상 등의 방송 촬영, 프로필 사진 촬영 등을 포함할 수 있다.